

Info-brev - Elektronik Cup 2022

Styregruppen for Elektronik Cup samt Vestbjerg IF byder hermed velkommen til Elektronik Cup, fredag d. 9. september 2022. På de følgende sider angives generelle informationer samt information om discipliner.

Sted: Indendørs og udendørs omkring Vestbjerg Hallen, Bakmøllevej 280, 9380 Vestbjerg.

Parkering: Pga. mange deltager er der altid mange biler til Elektronik Cup, og vi foreslår derfor at I overvejer, om I kan køre flere personer sammen (så der er færre biler at parkere).

Bus: Hvis I ankommer med bus, kører bus 42 og 72 fra Aalborg og Nørresundby til Vestbjerg (brug stoppestedet "Bakmøllevej", når I kommer til Vestbjerg). Det tager ca. 30-40 minutter fra Aalborg, og bussen kører i starten af dagen to gange i timen, og senere på dagen en gang i timen.

Mad/drikke/slik/is/chips: Da vi låner sportsfaciliteterne, er det IKKE tilladt selv at medbringe mad og drikke m.m. Det skal derfor købes på pladsen. Der kan ikke betales med Dankort eller kontanter på pladsen, men vi tager imod MobilePay og værdikuponer. (Der er udsendt mail til alle kontaktpersonerne i firmaerne med information om hvordan værdikuponer kan købes forud og derefter uddeles til deltagere, kollegaer, familiemedlemmer m.m. i de enkelte firmaer, hvis det ønskes).

Omklædning: Der vil være et antal omklædningsrum åbne i Vestbjerg Hallen til eventuel omklædning deltagerne. **Pga. renovering af badefaciliteterne er der aktuelt desværre KUN KOLDT VAND i bruserne. Det er muligt at tage et bad, men det bliver altså det kolde gys (som vist også skulle være sundt...)**

Andre aktiviteter på dagen: Selvom Elektronik Cup er et sportsarrangement, er det i høj grad også en familiedag. Derfor har vi sørget for hoppeborg til børnene. Der er også rigelig mulighed for at starte weekenden med pølser, sodavand, chokolade, chips eller andet, så husk udover dine kollegaer som supportere også at medbringe familien.

Pavillon: Hvis personaleforeningen har en lille pavillon eller lignende, er det helt ok at medbringe denne. Kontakt elektronikcup.vestbjerg@gmail.com inden stævnet omkring pavilloner, så vi sikrer at der er plads. Kontakt venligst officials'ne i det store telt for aftale om hvor dette kan sættes op uden at være i vejen, når I ankommer.

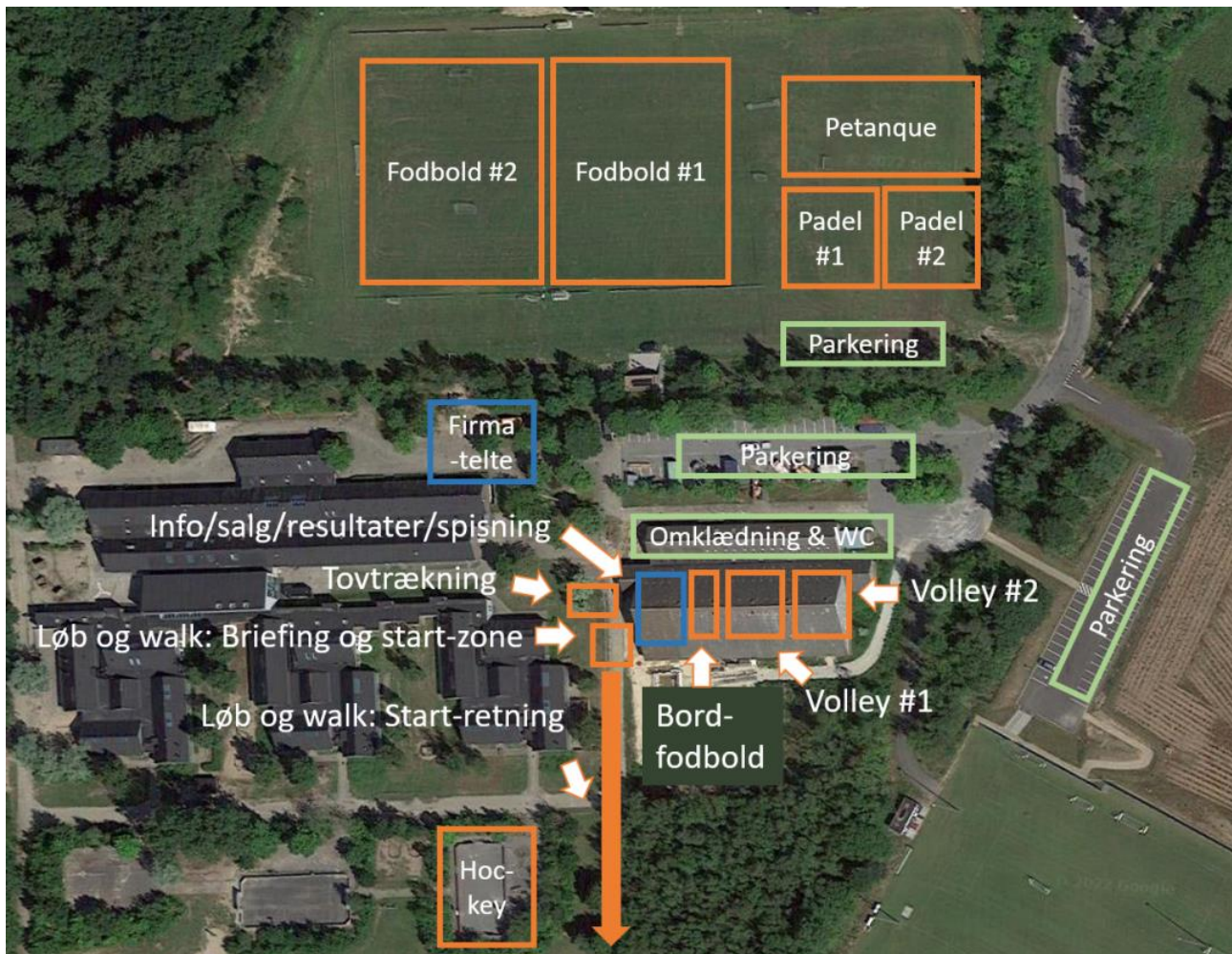
Spørgsmål/svar: Har I yderligere spørgsmål er I velkomne til og med torsdag d. 8. september at kontakte os på elektronikcup.vestbjerg@gmail.com eller mobil 29 92 75 92 (Nikolaj). Om fredagen tjekker vi pga. heftig aktivitet kun sjældent mails, så der kan du i stedet prøve at ringe på 51 92 96 00 (Thomas) eller 29 92 75 92 (Nikolaj). Under stævnet kan spørgsmål rettes til officials i det store telt.

Ændringer: Alle tider og informationer er vejledende og der kan forekomme ændringer. Ved ændringer gives så vidt muligt besked videre til alle deltagende hold.

OverSIGTS-kort – Opdateret!

Herunder vises kort over området ved Vestbjerg Hallen, Bakmøllevej 280, Vestbjerg. (Bemærk at petanque, padel og bordfodbold spilles i nyopførte anlæg og hal, som endnu ikke kan ses på luftfotoet).

Bemærk: Pga. regnvejret i dag, er f.eks. salg, resultater, spisning osv. flyttet til cafeteriet.



Overordnet program for dagen

(Kl. 14.00: Padel-kampe smug-starter for enkelte hold)

Kl. 15.00: Opstart – Kort fælles velkomst/information

Kl. 15.05: Briefing vedrørende stafet-løb

Kl. 15.10: Bordfodbold starter

Kl. 15.15: Stafet-løb starter

Kl. 15.20: Fodbold, mixvolley, hockey og bordfodbold starter

Kl. 15.30: Briefing og kugleudlevering vedr. petanque

Kl. 15.45: Petanque starter

Kl. 16.00: Briefing vedrørende walk

Kl. 16.05: Walk starter

Kl. 17.50 til ca. 18.15: Tovtrækning afholdes

Ca. 18.20: Præmieoverrækkelse: Tovtrækning og stafet-løb

Ca. 19.20: Præmieoverrækkelse: Padel

Ca. 19.25: Præmieoverrækkelse: Fodbold, hockey, petanque og mix-volley

Ca. 19.45: Præmieoverrækkelse: Bordfodbold

Alle ovenstående tider er omtrentlige.

Bordfodbold - Indendørs (side 1 af 2)

Turneringen har 16 tilmeldte hold. De er fordelt i 4 puljer, hvor der spilles alle mod alle.

I år er der tidspunkt på alle kampe, dvs. at man som udgangspunkt skal spille på det tidspunkt, og taber kampen, hvis man er mere end 2 minutter forsinket. Hvis den forrige kamp tager kortere tid end afsat og det tildelte bord er ledigt, er man velkommen til at starte næste planlagte kamp lidt før tid, hvis begge hold er klar.

Når der startes, kan der evt. opvarmes i op til 2 minutter. Derefter startes kampen, som spilles bedst af 3 sæt til 4 point. Efter de indledende runder mødes de to bedste fra hver pulje til kvartfinaler, hvor vinderne går videre til semi-finalerne, og derefter afvikles finale- og bronze-kamp. Disse spilles også som bedst af 3 sæt til 4 point.

Der spilles på 3 borde. Disse vil formodentligt være af typen Garlando Foldy. Turneringsboldene vil formodentligt være af typen Garlando Orange.

Tildeling af point i gruppespillet:

- Vundet kamp: 2 point
- Tabt kamp: 0 point

Ved pointlighed gælder følgende:

- Indbyrdes kamp
- Målscore (difference)
- Flest scorede mål
- Lodtrækning

Tid	Pulje 1		
15.10	Bord 1	AAU Energy	Rina Digital Solutions 1
15.10	Bord 2	Samsung 1	Keysight 1
15.30	Bord 2	AAU Energy	Samsung 1
15.30	Bord 1	Rina Digital Solutions 1	Keysight 1
16.50	Bord 3	AAU Energy	Keysight 1
17.10	Bord 3	Rina Digital Solutions 1	Samsung 1

Tid	Pulje 2		
15.10	Bord 3	Keysight 2	Nykredit (NYT)
15.30	Bord 3	Trifork 1	Centrica 1
16.50	Bord 1	Keysight 2	Trifork 1
16.50	Bord 2	Nykredit (NYT)	Centrica 1
17.10	Bord 2	Keysight 2	Centrica 1
17.10	Bord 1	Nykredit (NYT)	Trifork 1

Tid	Pulje 3		
15.50	Bord 1	Keysight 3	Centrica 2 (NYT)
15.50	Bord 2	mySupply	Samsung 2
16.10	Bord 2	Keysight 3	mySupply
16.10	Bord 1	Centrica 2 (NYT)	Samsung 2
16.30	Bord 3	Keysight 3	Samsung 2
17.30	Bord 3	Centrica 2 (NYT)	mySupply

Bordfodbold - Indendørs (side 2 af 2)

Tid	Pulje 4		
15.50	Bord 3	Gatehouse Group	Rina Digital Solutions 2
16.10	Bord 3	JOSTGO	Trifork 2
16.30	Bord 1	Gatehouse Group	JOSTGO
16.30	Bord 2	Rina Digital Solutions 2	Trifork 2
17.30	Bord 1	Gatehouse Group	Trifork 2
17.30	Bord 2	Rina Digital Solutions 2	JOSTGO

Tid	Kvartfinaler, semi-finaler, bronze og finale		
18.20	Kvartfinale 1	Nr. 1 fra pulje 1	Nr. 2 fra pulje 2
18.20	Kvartfinale 2	Nr. 1 fra pulje 2	Nr. 2 fra pulje 3
18.40	Kvartfinale 3	Nr. 1 fra pulje 3	Nr. 2 fra pulje 4
18.40	Kvartfinale 4	Nr. 1 fra pulje 4	Nr. 2 fra pulje 1
19.00	Semi-finale A	Vinder - Kvartfinale 1	Vinder - Kvartfinale 3
19.00	Semi-finale B	Vinder - Kvartfinale 2	Vinder - Kvartfinale 4
19.20	Finale	Vinder semifinale A	Vinder semifinale B
19.20	Bronze	Taber semifinale A	Taber semifinale B

Fodbold - Udendørs

BEMÆRK: Hvis tidspunktet for en kamp er oprundet, og det ene hold ikke er ankommet/klar til at spille, ventes op til max. 2 minutter. Ellers tildeles det tilstedeværende hold sejren uden kamp, eller der startes med de spillere fra holdet, som evt. er ankommet.

OPDATERING 7/9: Pga. afbud fra Gotcha, består pulje 2 af 3 i stedet for 4 hold. Derfor spiller alle disse hold to gange mod hinanden, for at sikre nok kampe for alle. (Dvs. kan det fra starten af kampen aftales, at kamplængden forkortes til 2x7 min med en pause på 2 min).

Der deltager 8 hold i fodboldturneringen. Disse hold er opdelt i 2 puljer, hvor der spilles alle mod alle i hver pulje.

Hver kamp er ca. 2x10 min, med en pause på ca. 2 min. Mellem hver kamp holdes der ca. 3 min pause. Efter indledende runde går de to bedste fra hver pulje videre til semifinalerne. Efter semifinalerne spilles finalekamp og bronze-kamp.

Ved pointlighed gælder følgende, når de to bedste i hver pulje skal findes:

1. Indbyrdes kamp
2. Målscore (difference)
3. Flest scorede mål
4. Lodtrækning

Tid	Bane 1		
15.20	Pulje 1	Netic	mySupply
15.45	Pulje 1	RTX	Centrica
16.10	Pulje 1	Netic	RTX
16.35	Pulje 1	mySupply	Centrica
17.00	Pulje 1	mySupply	RTX
17.25	Pulje 1	Netic	Centrica
(Pause pga. tovtækning)			
18.20	Semi-finale A	Nr. 1 fra pulje 1	Nr. 2 fra pulje 2
18.50	Finale	Vinder semifinale A	Vinder semifinale B

Tid	Bane 2		
15.20	Pulje 2	AAU Energy	Gatehouse Group (EKSTRA)
15.45	Pulje 2	Tasklet Factory	Gatehouse Group
16.10	Pulje 2	AAU Energy	Tasklet Factory
16.35	Pulje 2	AAU Energy (EKSTRA)	Gatehouse Group
17.00	Pulje 2	Gatehouse Group (EKSTRA)	Tasklet Factory
17.25	Pulje 2	AAU Energy	Tasklet Factory
(Pause pga. tovtækning)			
18.20	Semi-finale B	Nr. 2 fra pulje 1	Nr. 1 fra pulje 2
18.50	Bronze-kamp	Taber semifinale A	Taber semifinale B

Hockey - Udendørs

BEMÆRK: Hvis tidspunktet for en kamp er oprundet, og det ene hold ikke er ankommet/klar til at spille, ventes op til max. 5 minutter. Ellers tildeles det tilstedeværende hold sejren uden kamp, eller der startes med de spillere fra holdet, som evt. er ankommet.

Turneringen spilles indledende som en "alle-mod-alle" turnering, hvor alle hold møder hinanden én gang. Hver kamp er 2x7 min, med en indlagt pause på 2 min.

Når alle indledende kampe er afsluttet, spiller bedste og næstbedste hold derefter mod hinanden i en afgørende finale, mens tredje- og fjerde-bedste hold spiller om tredjepladsen.

Der spilles på udendørs multibane med underlag af asfalt. Hvert firma medbringer egne stave og bolde.

Regler:

- Man må ikke slå til bolden over hoftehøjde (dvs. staven må godt befinde sig over hoften).
- Man må ikke smide med stavene.
- Man må ikke røre bolden med hænderne.
- Der opfordres til at spille med briller
- Det er tilladt at lave screeninger og at have kropskontakt, men hårde skuldertacklinger m.m. er ikke tilladt
- Det er ikke tilladt for målmanden at røre med hænderne, da der spilles med flyvende målmand.
- Generelt: Husk at vi spiller for sjov, og at vi skal undgå at skade hinanden.

Holdene skiftes til at bemande dommertjansen - turneringsplanen angiver, hvornår hvert hold skal være dommer. Vurderer dommeren at spillet er for voldsomt, kan der gives 5 minutters udvisning eller i værste fald udvisning resten af kampen.

Tildeling af point:

- Vundet kamp: 3 point
- Uafgjort: 1 point
- Tabt kamp: 0 point

Ved pointlighed gælder følgende:

1. Indbyrdes kamp
2. Målscore (difference)
3. Flest scorede point
4. Lodtrækning

Tid				Dømmes af
15.20	Indledende	Samsung	RTX	Dommer: Netic
15.45	Indledende	Netic	Nykredit	Dommer: RTX
16.10	Indledende	Samsung	Netic	Dommer: Nykredit
16.35	Indledende	RTX	Nykredit	Dommer: Samsung
17.00	Indledende	Samsung	Nykredit	Dommer: RTX
17.25	Indledende	RTX	Netic	Dommer: Nykredit
(Pause pga. tovtrækning)				
18.20	Bronze-kamp	Nummer 3	Nummer 4	Dommer: Nummer 2
18.50	Finale	Nummer 1	Nummer 2	Dommer: Taber af bronzekampen

Mix-volley - Indendørs (side 1 af 2)

BEMÆRK: Hvis tidspunktet for en kamp er oprundet, og det ene hold ikke er ankommet/klar til at spille, ventes op til max. 5 minutter. Ellers tildes det tilstedeværende hold sejren uden kamp, eller der startes med de spillere fra holdet, som evt. er ankommet.

Volleyballturneringen spilles af mix-hold, dvs. der skal mindst være 2 kvinder på banen for hvert hold hele tiden. Volleyball spilles indendørs i hallen.

Der deltager 7 hold i volley-turneringen, som er delt op i en pulje med 4 hold og en anden pulje med 3 hold. I puljen med 4 hold spilles alle mod alle en gang. I puljen med 3 hold spilles alle mod alle 2 gange. Efter puljekampene spilles først semifinaler og derefter finale og bronze-kamp.

Der spilles med running score og holdene bytter banehalvdel efter hver 10. bold. Max. 3 server i træk, derefter skal det servende hold rotere og lade en ny spiller serve. En kamp vindes ved, at et af holdene vinder 25 point og samtidig har et forspring på to point til modstanderholdet. Hjemmeholdet starter til højre for dommerbordet og hjemmeholdet starter med at serve.

Der er på turneringsplanen angivet hvornår en kamp starter. Hvis den foregående kamp endnu ikke er færdigspillet, afventes afslutningen af denne kamp før næste kamp starter.

Holdene skiftes til at være dommer - turneringsplanen angiver, hvornår et hold skal være dommer.

Udskiftning kan ske i forbindelse med at holdet roterer positioner, eller i tilfælde af skader. Holdene vælger selv, om de vil indskifte til position 1 eller position 4, det skal dog være samme position igennem hele kampen. Desuden skal reglen om antal kvinder på banen overholdes.

Tildeling af point:

- Vundet kamp: 2 point
- Tabt kamp: 0 point

Ved pointlighed gælder følgende, når de fire bedste placeringer skal findes:

1. Indbyrdes kamp
2. Målscore (difference)
3. Flest scorede point
4. Lodtrækning

Mix-volley - Indendørs (side 2 af 2)

Tid	Bane 1			
15.20	Pulje 1	Centrica	AAU Energy 1	Dommer: RTX
15.45	Pulje 1	RTX	Netic	Dommer: AAU Energy 1
16.10	Pulje 1	Centrica	RTX	Dommer: Netic
16.35	Pulje 1	AAU Energy 1	Netic	Dommer: Centrica
17.00	Pulje 1	AAU Energy 1	RTX	Dommer: Netic
17.25	Pulje 1	Centrica	Netic	Dommer: RTX
(Pause pga. tovtrækning)				
18.20	Semi-finale A	Nr. 1 fra pulje 1	Nr. 2 fra pulje 2	Dommer: Nr. 3 fra pulje 1
18.50	Finale	Vinder semifinal A	Vinder semifinal B	Dommer: Nr. 3 fra pulje 1

Tid	Bane 2			
15.20	Pulje 2	AAU Energy 2	Rina Digital Solutions	Dommer: Nokia
15.45	Pulje 2	Nokia	AAU Energy 2	Dommer: Rina Digital Solutions
16.10	Pulje 2	Rina Digital Solutions	Nokia	Dommer: AAU Energy 2
16.35	Pulje 2	Rina Digital Solutions	AAU Energy 2	Dommer: Nokia
17.00	Pulje 2	AAU Energy 2	Nokia	Dommer: Rina Digital Solutions
17.25	Pulje 2	Nokia	Rina Digital Solutions	Dommer: AAU Energy 2
(Pause pga. tovtrækning)				
18.20	Semi-finale B	Nr. 2 fra pulje 1	Nr. 1 fra pulje 2	Dommer: Nr. 3 fra pulje 2
18.50	Bronze-kamp	Taber semifinal A	Taber semifinal B	Dommer: Nr. 3 fra pulje 2

Padel - Udendørs (side 1 af 2)

BEMÆRK: Hvis tidspunktet for en kamp er oprundet, og det ene hold ikke er ankommet/klar til at spille, ventes op til max. 2 minutter. Ellers tildeles det tilstedeværende hold sejren uden kamp, eller der startes med de spillere fra holdet, som evt. er ankommet. Hvis begge hold ankommer til tiden, kan der evt. først opvarmes i 2 minutter.

Turneringen har 18 tilmeldte hold. I de indledende runder spiller alle hold 3 kampe mod 3 tilfældige modstandere. De 4 hold som vinder flest kampe og med største positive målscore går i semifinalerne, hvorefter der spilles finale- og bronze-kampe.

Kampenene spilles som et enkelt sæt med running score (dvs. at der tælles op fra 0-0 og gives et point hver gang et hold har vundet en bold, uanset hvem der serverede bolden). Det ene hold starter med at serve en gang for spiller 1, hvorefter spiller 2 server en gang. Derefter gives serveren til modstanderholdet, som server en gang for spiller 1 og derefter en gang for spiller 2. Hver gang en person server, server personen fra den modsatte side af hvad han/hun gjorde sidste gang han/hun serverede.

Der spilles på denne måde indtil tiden er gået, og de næste hold skal på banen (kampene slutter dermed på minuttal .00, 0.15, .30 og .45). Det er ikke tilladt at trække tiden, hvis man er foran, da vi ønsker så meget spilletid til at alle som muligt og spændende, fair kampe, samtidigt med at målscoren har betydning for hvilke hold der går videre.

Tildeling af point i gruppespillet:

- Vundet kamp: 2 kamppoint
- Uafgjort kamp: 1 kamppoint
- Tabt kamp: 0 kamppoint

Ved kamppointlighed mellem flere hold i puljen gælder følgende:

- Målscore (difference)
- Flest scorede point
- Lodtrækning

Tid	Bane 1	
14.00	Centrica 1	Samsung 1
14.15	Tasklet	Netic
14.30	Centrica 1	Tasklet
14.45	Centrica 3 (Nyt)	Centrica 1
(Ingen kamp pga. fælles stævnevelkomst)		
15.15	Centrica 2	Nokia 1
15.30	Keysight 1	Trifork 1
15.45	Samsung 2	Nokia 2
16.00	Centrica 2	Rina 1
16.15	Keysight 2	Nokia 2
16.30	Netic	Keysight 1
16.45	Centrica 3 (Nyt)	Rina 2
17.00	Centrica 2	Rina 2
17.15	mySupply	Nokia 2
17.30	Keysight 1	Trifork 2
(Pause pga. tovtrækning)		
18.15	Nr. 1 fra indledende runde	Nr. 4 fra indledende runde
18.30	Vinder fra semifinale 1	Vinder af semifinale 2

Padel - Udendørs (side 2 af 2)

Tid	Bane 2	
14.15	RTX	Centrica 3 (Nyt)
14.30	Samsung 1	RTX
14.45	Samsung 1	Netic
(Ingen kamp pga. fælles stævnevelkomst)		
15.15	mySupply	Rina 1
15.30	Keysight 2	Rina 2
15.45	Trifork 2	AAU Energy
16.00	Nokia 1	AAU Energy
16.15	Tasklet	mySupply
16.30	RTX	Trifork 1
16.45	Samsung 2	Trifork 2
17.00	Nokia 1	Samsung 2
17.15	Rina 1	Keysight 2
17.30	Trifork 1	AAU Energy
(Pause pga. tovtrækning)		
18.15	Nr. 2 fra indledende runde	Nr. 3 fra indledende runde
18.30	Taber fra semifinal 1	Taber fra semifinal 2

Petanque - Udendørs

Start-tid: 15.30.

Alle petanque-deltagere mødes kl. 15.30, hvor der vil være introduktion til spillet samt udlevering af kugler til holdene. (Det er tilladt at tage egne kugler med, hvis sådanne haves).

Der vil være 3 spillerunder. Disse runder starter kl. 15.45, kl. 17.00 og kl. 18.20. I hver runde er alle hold i gang med en kamp mod et andet hold. En sådan kamp tager normalt omkring 40-60 minutter.

Der vil være kyndig instruktion fra Vestbjerg Petanque-klub, som også udregner placeringer, så der lidt over kl. 19 er fundet nummer 1, 2 og 3 samt øvrige placeringer.

Deltagere:

Nykredit	Trifork	Rohde & Schwarz
AAU Energy 1	AAU Energy 2	Rina Digital Solutions 1
Rina Digital Solutions 2	Keysight Technologies 1	Keysight Technologies 2
Centrica		

Stafet-løb - Udendørs

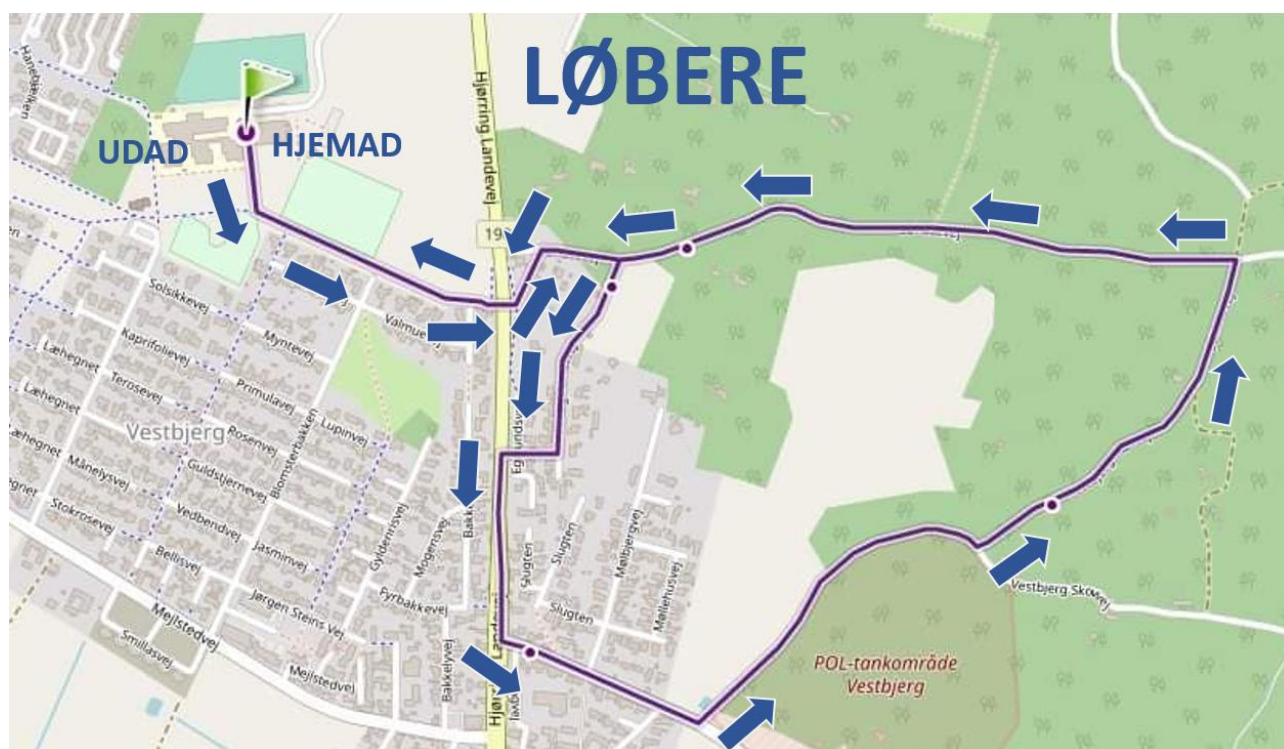
Starttid: Kl. 15.15. (Briefing omkring ruten kl. 15.05, umiddelbart efter stævnevelkomsten kl. 15).

Hvert hold løber 4 omgange på den markerede rute, som er ca. 5 km i varieret terræn. Holdet bestemmer selv løber-rækkefølgen, og om én løber f.eks. tager flere omgange. Holdets samlede tid bestemmer placeringen. Skift foregår inde i målområdet ved at give high-five til næste løber. Holdets samlede tid bestemmer placeringen. Der er i år startnumre til hver løber, som bedes påsættes inden løbet starter. Når en løber kommer tilbage til målområdet, skal det sikres at hans/hendes tid nedskrives af hjælperne i målområdet. (Vi bruger i år IKKE chips)

BEMÆRK: I år deles løberuten mellem ca. kl. 16 og 17.30 med vores "Walk"-deltagere. Da der enkelte steder på ruten kan være lidt smalt, vil vi bede alle om at advisere hinanden i god tid ved et venligt tilråb, hvis/når man har brug for at overhale. Det sikrer plads til løberne, og at walk'erne ikke føler at de er tæt på at blive væltet omkuld.

NB! Arrangørerne af Elektronik Cup kan ikke drages til ansvar for personskade. Det er den enkelte løbers ansvar at overholde alle færdselsregler.

Der vil være markeringer af ruten undervejs. Bemærk at for den del af løbeturen som foregår i skoven, løber løberne MOD uret, mens walkerne går MED uret.



Tovtrækning - Udendørs

Start-tid: Kl. 17.50

BEMÆRK: Igen i år afvikles alle tovtræknings-dyster i en tilskuervenlig, koncentreret periode mellem kl. 17.50 og 18.15. Så vær sikker på at møde op til tiden kl. 17.50 og gerne lidt før. Hvis et hold ikke er mødt op rettidigt, når det er deres tur, kan de taber-dømmes.

Der er 8 tilmeldte hold, som er delt op i to grupper. I hver pulje trækkes "alle mod alle". Derefter trækker nummer 2 fra hver af puljerne mod hinanden i bronze-kampen, mens nummer 1 fra hver af puljerne trækker mod hinanden i finale-kampen.

En kamp består af 1 dyst, som varer 2 minutter. Er der ikke fundet en vinder, erklæres kampen for uafgjort. I bronze-kamp og finale-kamp kan dysten vare længere end 2 minutter, indtil der er fundet en vinder.

Regler:

- Et hold skal bestå af 5 personer (i år ingen krav om antallet af kvinder på holdet)
- Hvert hold må max. veje 600 kg
- Man må ikke anvende fodboldstøvler
- Rebet skal føres under armen, ikke over skulderen
- Man trækker altid med front mod modstanderne
- Rebet må ikke tvindes/bindes til nogen af modstanderne

Gruppe 1	Gruppe 2
Rina Digital Solutions	Trifork
Netic	mySupply
Gatehouse Group	Centrica
Keysight 1	Keysight 2

Walk / gåtur - Udendørs

Starttid: Kl. 16.05. (Briefing omkring ruten kl. 16.00).

Gåturen er ca. 5 km i varieret terræn. Walk er ment for de kollegaer, som mere kommer for hyggen og motionens skyld end for konkurrencens skyld. Der er derfor ingen hold, tidstagning, konkurrence eller lignende, men bare en god mulighed for en dejlig gåtur med kollegaerne.

BEMÆRK: Walk-ruten deles med vores stafet-løb-deltagere. Da der enkelte steder på ruten kan være lidt smalt, vil vi bede alle om at advisere hinanden i god tid ved et venligt tilråb, hvis/når løbere og walkere kommer tæt på hinanden. Det sikrer plads til løberne, og at walk'erne ikke føler at de er tæt på at blive væltet omkuld.

NB! Arrangørerne af Elektronik Cup kan ikke drages til ansvar for personskade. Det er den enkelte walkers ansvar at overholde alle færdselsregler.

Der vil være markeringer af ruten undervejs. Bemærk at for den del af løbeturen som foregår i skoven, løber løberne MOD uret, mens walkerne går MED uret.

